

Autodesk Certified User

 **AUTODESK**
Certified User

CERTIFY



- 考試科目：Autodesk ACU MAYA
- 版本：2021、2022、2023
- 考試大綱

基本操作

物件(Object)與零件(Component)點線面編輯模式切換....

各種視角切換方式

基礎功能視窗位置：Outliner、Material Editor、Render Setting...

物件基礎屬性Channel box與Attribute Editor詳細屬性與數值調整方式

Tool工具屬性與調整座標系

建模工具

Modeling tool kit基礎建模工具與Modeling模組

Polygon建模指令：Boolean、Bridge、Bevel、Extrude....

Polygon快速選取指令

History動作紀錄、參數調整、刪除動作紀錄...

燈光與攝影機

基礎燈光:Spot Light、Point Light...

基礎燈光陰影類型、適用範圍：Depth Map Shadow、Ray Trace shadow...

攝影機參數設定：Focal Length、FOV...

攝影機與場景畫面、輸出畫面關係

材質與貼圖

基礎材質與Arnold材質種類

貼圖UV投射類型：平面投射、球狀投射...

基礎材質貼圖類型：Color、Transparency、...

UV工具操作：Unfold、黏合、切割...

UV正反面判斷、擠壓、拉伸、匯出UV...

動畫與彩現

Keyframe關鍵影格線性型態：Linear、Flat...

MotionParh路徑動畫

Constrain各類型約束

Playblast動畫影片預參數設定

Joint骨架基礎設置

Skin綁定與恢復

輔助控制器IK Handle

Human IK模組骨架

彩現設定面板(Render Setup)基礎

Viewport 2.0設定

Arnold基礎功能與設定

(實際內容以[原廠原文考試大綱](#)為主)